

Championnat par équipes
seniors 2018-2019
Phase 1

La structure

- 2 poules de PR → 16 équipes
- 3 poules de D1 → 24 équipes
- 4 poules de D2 → 32 équipes
- 3 poules de D3 → 23 équipes (1 places disponibles à ce jour)

- Soit 95 équipes (-4 vs phase 1 l'an passé)

Particularités

- Commémoration du 11 novembre
 - 5 équipes ne souhaitent pas jouer ce jour-là
 - Charge à elles de trouver un accord avec leurs adversaires sur une autre date
 - En cas de désaccord, le CD imposera une date autre que le 11/11
 - Délai pour jouer : 18/11
- Tous les souhaits n'ont pas pu être exaucés. Vérifier bien vos disponibilités
- 2 équipes d'un club dans un même groupe. Disputez votre rencontre en début de phase !!

Les modifications des règles de jeu

- Article 3.5.1.3 des règlements fédéraux :

Les joueurs peuvent recevoir des conseils à tout moment sauf pendant les échanges, à condition que cela n'affecte pas la continuité du jeu

Les modifications sportives autres

- Journées des titres : les joueurs qualifiés sont ceux qui auront joué au moins 2 rencontres dans l'équipe au cours de la phase (modifications fédérales)

Montées - descentes

- Montée en R3 :
 - 32 places disponibles sur la ligue
 - Le 1^{er} de chaque département monte (soit 12), les autres (20) seront fonction du nombre de licenciés par département. En principe, nous aurons 3 montées
- Montées de D1 à D3 vers PR à D2
 - 4 montées de D1 en PR (3 poules)
 - 6 montées de D2 en D1 (4 poules)
 - 5 montées de D3 en D2 (3 poules)

Montées - Descentes

- Descentes de R3 :
 - Fonction des descentes de nationale
 - Si équilibre, les 7èmes et 8èmes descendent
- Descentes de PR à D2 vers D1 à D3
 - Les 7èmes et 8èmes de PR et de D1 descendent
 - Les 2 moins bons 7èmes et les 8èmes de D2 descendent
- Si l'équilibre montées/descentes entre régional et départemental n'est pas respecté, l'ajustement se fera sur les descentes (+ ou -)

Saisie des résultats

- Utilisation de Girpe fortement recommandée
 - Pas d'erreurs
 - On peut gérer plusieurs feuilles sur 1 ordinateur
 - Lisibilité parfaite
- Saisie des résultats dans Spid : obligatoire, comme l'an passé
 - Vous pouvez, si vous le souhaitez, ne pas saisir les manches : dans ce cas, décocher « saisir manches » pour simplifier la saisie
 - En cas d'exemption ou de forfait, vous devez saisir votre composition d'équipe « théorique » (attention au brûlage !)
 - En cas d'exemption, ne saisissez pas de score (pas de rencontre prévue)
 - En cas de forfait, saisissez 14-F ou F-14 (une rencontre était prévue)
 - *Si vous avez des difficultés, faites-moi un mail (denis.weiss@outlook.fr)*

Communication des résultats (1/2)

- Votre excellente contribution nous a amenés à simplifier la communication des résultats

Envoi de la feuille de rencontre uniquement si incident en cours de rencontre

Communication des résultats (2/2)

- Seule contrainte : le club recevant a l'obligation de conserver l'original signé des 2 capitaines et du JA jusqu'à la fin de saison (et non de la phase), et à le fournir aux autorités compétentes en cas de litige

Rappel de quelques règles

- Journée 2 : règle de brûlage particulier
 - Vous ne pouvez pas avoir, lors de cette journée, dans une équipe, 2 joueurs qui ont joué « au-dessus » en journée 1
- Présentation de la licence :
 - Chaque joueur doit pouvoir faire la preuve de sa licenciation, peu importe le moyen (papier, smartphone, licence individuelle ou collective...)
 - Sur Girpe, seuls les licenciés à jour apparaissent : le problème n'existe plus
- Autorisation de jouer à 3 lors d'une journée par phase
 - Cette autorisation, supprimée l'échelon régional, a été maintenue au niveau départemental

Merci de votre attention